

## **Anhang 5 Ausschreibung Kinderfussball (Funino)**

Allgemeines:

Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler\*innen einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.

Das Spiel sollte mit einem fairen Hochball eines Trainers an der Mittellinie begonnen werden. Varianten der Spieleröffnung können den Spaß zusätzlich erhöhen.

Nach jedem Tor besteht eine Rotationspflicht nach einer festen Reihenfolge für beide Mannschaften, unabhängig davon, wer das Tor erzielt hat. Rotiert wird auf Höhe der Mittellinie - das Spiel geht dabei weiter! Fällt kein Tor wird nach jeweils 2 Minuten gewechselt. Der Wechsel wird durch einen der beiden Trainer laut angezeigt.

Das heißt Betreuer\*in und Rotationsspieler\*innen beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie.

Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.

Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. In der G-Jugend muss die gegnerische Hälfte verlassen werden.

Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt. Tore dürfen dabei auch nach dem zweiten Ballkontakt direkt erzielt werden.

Ecken werden von der Seitenlinie in Höhe der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass durchgeführt werden.

Bei Unentschieden entscheidet ein Schnick-Schnack-Schnuck-Spiel der drei zuletzt sich auf dem Spielfeld befindenden Spieler\*innen über den Auf- und Abstieg zu den nächsten Feldern. Je Kind nur einmal. Es gelten „Schere“, „Papier“ und „Stein“ als entsprechende Handsymbole.

### **G-Junioren:**

1. Der platzbauende Verein bestimmt einen Turnierleiter aus den eigenen Reihen.
2. Der Turnierleiter ist für den korrekten Eventverlauf verantwortlich. Jede Runde muss zentral an- und abgepfiffen werden. Zudem trägt der Turnierleiter die Verantwortung für den Spieltagsbericht.
3. Es wird im 3 gegen 3 gespielt: Ein Team besteht aus drei Feld- und max. drei Rotationsspieler\*innen. Es wird ohne Torwart gespielt.
4. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.
5. Es werden 4 oder mehr Runden gespielt wobei jedes Spiel 10 Minuten dauert.
6. Zwischen den Spielen gibt es eine 5-minütige Pause.
7. Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine\*n Spieler\*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 2 Minuten (wird durch die Turnierleitung angezeigt).
8. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer\*innen/Betreuer\*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein und nur wenn sich die beiden Team nicht auf eine Entscheidung einigen können.



### **uf-Junioren:**

1. Der platzbauende Verein bestimmt einen Turnierleiter aus den eigenen Reihen.
2. Der Turnierleiter ist für den korrekten Eventverlauf verantwortlich. Jede Runde muss zentral an- und abgepfiffen werden. Zudem trägt der Turnierleiter die Verantwortung für den Spieltagsbericht.
3. Es wird im 3 gegen 3 gespielt: Ein Team besteht aus drei Feld- und max. drei Rotationsspieler\*innen. Es wird ohne Torwart gespielt.
4. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.
5. Es werden 4 oder mehr Runden gespielt wobei jedes Spiel 12 Minuten dauert.
6. Zwischen den Spielen gibt es eine 5-minütige Pause.
7. Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine\*n Spieler\*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 2 Minuten (wird durch die Turnierleitung angezeigt).
8. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer\*innen/Betreuer\*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein und nur wenn sich die beiden Team nicht auf eine Entscheidung einigen können.

### **F-Junioren:**

1. Der platzbauende Verein bestimmt einen Turnierleiter aus den eigenen Reihen.
2. Der Turnierleiter ist für den korrekten Eventverlauf verantwortlich. Jede Runde muss zentral an- und abgepfiffen werden. Zudem trägt der Turnierleiter die Verantwortung für den Spieltagsbericht.
3. Es wird im 4 gegen 4 gespielt: Ein Team besteht aus vier Feld- und max. vier Rotationsspieler\*innen. Es wird ohne Torwart gespielt.
4. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.
5. Es werden 4 oder mehr Runden gespielt wobei jedes Spiel 12 Minuten dauert.
6. Zwischen den Spielen gibt es eine 5-minütige Pause.
7. Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine\*n Spieler\*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 2 Minuten (wird durch die Turnierleitung angezeigt).
8. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer\*innen/Betreuer\*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein und nur wenn sich die beiden Team nicht auf eine Entscheidung einigen können.